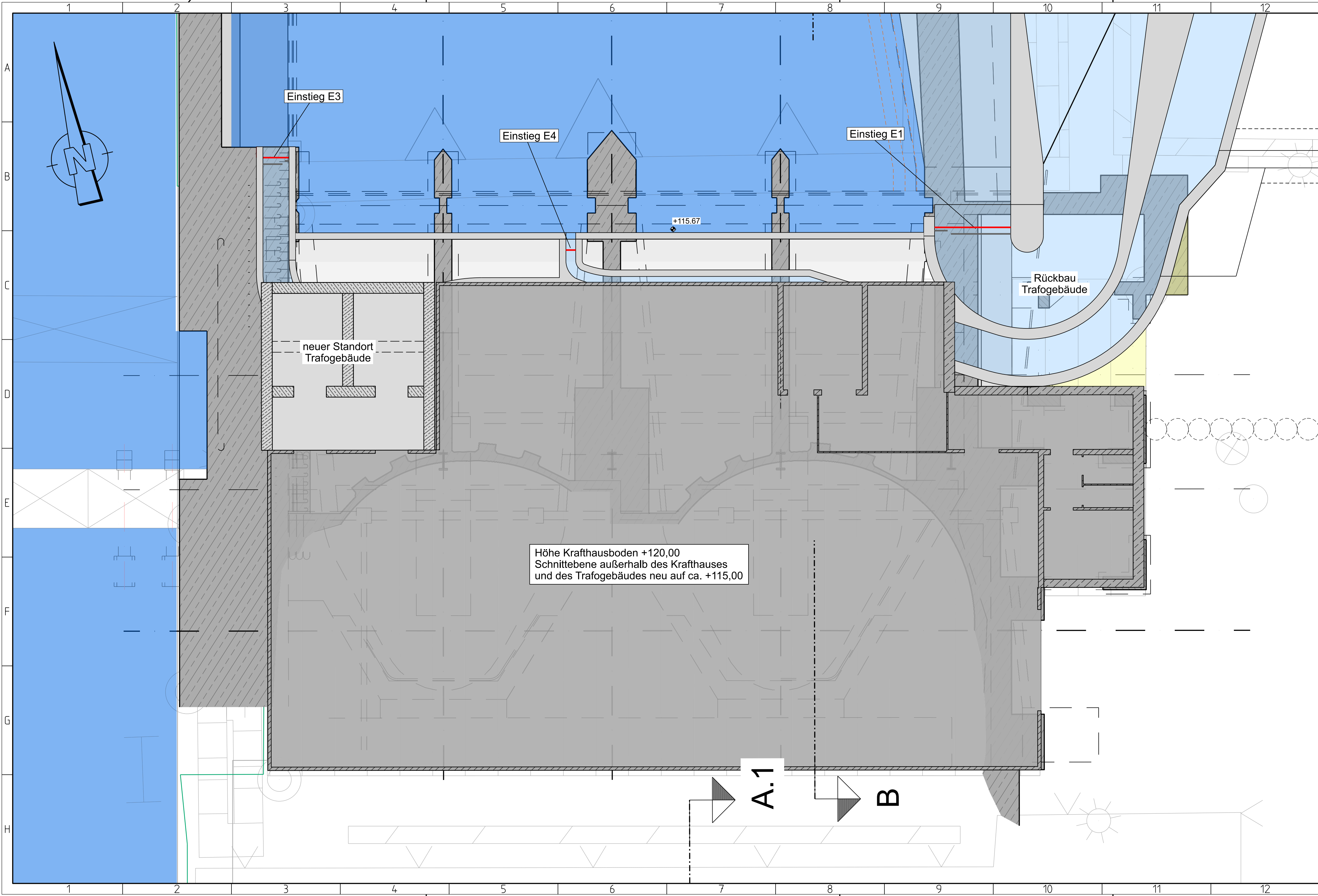




LEGENDE

- Wasserfläche Bestand
- Wasserfläche neu
- Rückbau
- Beton Bestand - Ansicht
- Beton Bestand - Schnitt
- Beton Neu - Ansicht
- Beton Neu - Schnitt
- Mauerwerk Bestand - Schnitt
- Baugrubenwand - Bohrpfahlwand - Ansicht
- Baugrubenwand - Spundwand
- Verschlussorgane

Zeichnerische Dartsellungen wie Symmetrieachsen, verdeckte Kanten, Mittellinien, Böschungen etc., die nicht in der Legende aufgeführt werden, entsprechen i.d.R. den allgemeinen Anwendungsregeln zur Darstellung Technischer Zeichnungen.
Die Erläuterungen sind der DIN ISO 128 zu entnehmen.

Alle Maßangaben sind in m, cm gem. Norm

Alle Höhenangaben in m+NN, sofern nichts anderes angegeben ist.

Beilage_7

Neubau einer Fischaufstiegsanlage mit Forschungsanteil an der Staustufe Wallstadt		
Aufgestellt Aschaffenburg, den 15.12.2025	Unterschrift gez. M. Bodsch	Amts-/Dienstbezeichnung 835/L
Wasserstraßen - Neubauamt Aschaffenburg	Vermerk des bearbeitenden Ingenieurbüros (FWT)	
Zeichnung gefertigt / bearbeitet (Datum, Name)	Stuttgart, 15.12.2025 Ort, Datum gez. i.V. Dr. Heimerl, Projektleiter	
INGENIEURGEMEINSCHAFT FICHTNER – ARCADIS		
 WATER & TRANSPORTATION  Infrastruktur · Wasser · Umwelt · Immobilien FICHTNER Water & Transportation GmbH Sarweystr. 3 – 70191 Stuttgart Tel.: 0711/8995-444 Fax: 0711/8995-666 Internet: www.fwt.fichtner.de		
15.12.2025, gez. Kalameja	Aschaffenburg, den 15.12.2025 gez. F. Zollweg (PL)	

PLANFESTSTELLUNG									
Wasserstraßen - Neubauamt Aschaffenburg									
OrgEinh Amt	AB	BWaStr Nr	ZB	Kilometer	S	OArt	ObjektidentNr.	Objekt- Teil	OB
6 1 1	3	2 9 4 1	0	101,370	3	6 5 9	6 1 2 0 0 0 1	1 1 0	1
Objektbenennung Fischpass an der Wehranlage Wallstadt									
Objektteil Fischaufstiegsanlagen [z. B. Beckenpass, Schlitzpass, Umgehungsgerinne, Aalleiter, Fischschleuse,...]									
Einzelheit Lageplan Verlegung Trafostation									
Die Übereinstimmung mit der Ausführung wird bestätigt:				Entwurf Nr.		Blatt-Nr.		DVTU-Identifikation 631-0015404	
Datum				Zeichnung Nr.		Maßstab 1:100		DVTU-Index 0000	
Unterschrift, Funktion									